

Załącznik nr 1b do zapytania ofertowego nr 4/2025 - opis przedmiotu zamówienia – pomoce edukacyjno-terapeutyczne

Lp.	Nazwa	Miara	Ilość	Opis
1	“Uczuciometr inspektora krokodyla”	sztuka	1	Książka wspierająca rozwój emocjonalny dziecka, pozwala poznać i utrwalić 10 podstawowych emocji, tłumaczy co czujemy w konkretnych sytuacjach i dlaczego. Jej bohaterem jest krokodyl detektyw, który bada i opisuje poszczególne emocje. Lub równoważne.
2	“Ciało człowieka. Pierwsza encyklopedia”	sztuka	1	Książka-encyklopedia w twardej oprawie wspierająca rozwój nazewnictwa, utrwalanie nabytej wiedzy i poszerzenie jej z zakresu części ciała. Kolorowe ilustracje wraz z podpisami. ok. 100 stron. Lub równoważne.
3	“Dojrzewanie” - Materiały dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi	sztuka	1	Materiały opracowane z myślą o uczniach z niepełnosprawnością intelektualną, ze sprzężeniami, autyzmem oraz innymi zaburzeniami rozwojowymi, dotyczące dojrzewania. Materiał koedukacyjny oraz podzielony według płci. Służy do rozszerzania i nabywania wiedzy z zakresu wiedzy o sobie i własnym ciele oraz o zmianach zachodzących w nim w okresie dojrzewania. Lub równoważne.
4	“Dojrzewanie. Podręcznik”	sztuka	1	Podręcznik opracowany z myślą o uczniach z niepełnosprawnością intelektualną, ze sprzężeniami, autyzmem oraz innymi zaburzeniami rozwojowymi. Uczniowie, zdobywają wiedzę o sobie, swoim ciele oraz procesach w nim zachodzących podczas okresu dojrzewania. Zawiera rozdziały poświęcone higienie osobistej i intymnej. Lub równoważne.
5	Kolorowy potwór. Książka Pop-up	sztuka	1	Książka w formie pop-up, która ułatwia zrozumienie własnych emocji i rozwija inteligencję emocjonalną. Bohaterem kolorowy potwór, który nie wie, co się z nim dzieje. Lub równoważne.
6	Kolorowy potwór. Doktor od emocji	sztuka	1	Książka dla dzieci, która za pomocą metafory uczy regulacji emocjonalnej. Bohaterem kolorowy potwór, który stał się lekarzem. Lub równoważne.
7	Kiedy czuję złość	sztuka	1	Książka autorstwa Paula Bowlesa psychologa, która pomaga najmłodszym odkryć, czym jest złość, skąd się bierze i jak sobie z nią poradzić w zdrowy sposób. Lub równoważne.
8	Kiedy czuję smutek	sztuka	1	Książka autorstwa Pauli Bowles, która pomaga najmłodszym rozpoznawać czym jest "smutek" i pokazuje, jak może sobie z nim poradzić. Lub równoważne.
9	Wielka księga emocji	sztuka	1	Książka w twardej oprawie, która wprowadza dzieci w świat uczuć oraz emocji. Na jej stronach przedstawione zostały baśnie i opowieści, w których wyeksponowano rozmaite uczucia ich bohaterów. Lub równoważne.
10	Wielka księga wartości	sztuka	1	Książka z pięknymi ilustracjami, która wprowadza dzieci w świat wartości. Ponad 100-stronicowa pozycja w twardej oprawie. W książce zamieszczone zostały zapierające dech w piersiach opowiadania, baśnie, legendy i historie pochodzące z różnych kultur, epok i tradycji. Lub równoważne.

11	Ortograficzne kostki	sztuka	1	Zestaw kostek i kart zadaniowych, które rozwijają umiejętność stosowania zasad ortograficznych. W zestawie karty zadaniowe i drewniane kostki. Lub równoważne.
12	Uważność i spokój żabki	sztuka	1	Książka z ćwiczeniami, które pomogą dziecku w radzeniu sobie z niepokojem i trudnymi emocjami. Pierwsza książka o medytacji (świeckiej) dla dzieci. Lub równoważne.
13	Uwaga! Koncentruję się! 2 - Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów klas IV-VI	sztuka	1	Ćwiczenia na koncentrację i spostrzegawczość dla uczniów klas IV-VI. Zadania polegają na przykład na wyszukiwaniu różnic, dobieraniu par, zabawach wyrazowych, przerysowywaniu figur. Dziecko wykonując ćwiczenia, oprócz doskonalenia koncentracji uwagi, rozwija także wiele innych funkcji: kształci percepcję wzrokową i orientację przestrzenną, trenuje pamięć i logiczne myślenie, usprawnia motorykę małą i koordynację wzrokowo-ruchową. Lub równoważne.
14	Trening szkolny. Klasa 5	sztuka	1	Ćwiczenia korekcyjno-kompensacyjne dla uczniów klasy 5. Zbiór zadań mających na celu rozwijanie i stymulowanie funkcji psychofizycznych dzieci. Odbywa się to poprzez ćwiczenia: percepcji wzrokowej, percepcji słuchowej, koordynacji wzrokowo-słuchowej, grafomotoryki, koncentracji, orientacji przestrzennej, wyobraźni, pamięci, logicznego myślenia, sprawności manualnej, czytania i pisanie, liczenia. Lub równoważne.
15	Czytam, piszę i bawię się: mój świat	sztuka	1	Zestaw do nauki czytania i pisanie dla dzieci w wieku przedszkolnym. Poprzez pisanie po śladzie, tworzenie skojarzenia literowego z danym słowem i jego reprezentacją graficzną, dziecko może powoli poznawać litery w zabawny sposób. Zabawka wyzwala w dziecku chęć odkrywania liter poprzez zabawę w łączenie obrazka z pierwszą literą nazwy danej rzeczy. Poza tym, przy użyciu zmywalnego pisaka, dziecko może ćwiczyć pisanie, łączyć przerywaną linię i tworzyć wyrazy. W ten sposób rozwija swoje zdolności manualne oraz uczy się pisać. Lub równoważne.
16	Jak pisać rozprawkę, opowiadanie, charakterystykę...	sztuka	1	Kompleksowy poradnik dla uczniów szkoły podstawowej, którzy mają problemy z pracami pisemnymi lub chcą udoskonalić swoje umiejętności. Książka składa się z trzech części. Pierwsza z nich jest poświęcona dłuższym formom wypracowań. Druga dotyczy form użytkowych, jak np. podanie, życiorys, ogłoszenie, zaproszenie. Trzecia część to ćwiczenia praktyczne oparte na najczęściej spotykanych w szkolnej praktyce tematach. Lub równoważne.
17	Gramatyka? Dlaczego nie?! Ćw. gramatyczne A1	sztuka	1	Zbiór ćwiczeń gramatycznych dla poziomu A1, który uwzględnia realia kulturowe. W zbiorze wykorzystano bogate doświadczenia w nauczaniu cudzoziemców języka polskiego jako obcego. Lub równoważne.
18	Ćwiczenia językowe. Część 2. Propozycje zadań dla dzieci i dorosłych z zaburzeniami w komunikacji językowej	sztuka	1	Ćwiczenia odwołują się do wiedzy ogólnej, umiejętności wnioskowania z kontekstu, rozumienia i wnioskowania na podstawie czytanego tekstu, budowania spontanicznych wypowiedzi na temat obrazka. Zadania polegają między innymi na wyborze formy gramatycznej wyrazu, określeniu znaczenia wyrażen potocznych, budowaniu zdań o przeciwnym znaczeniu, łączeniu w pary odpowiednich słów, podawaniu sekwencji zdarzeń czy dokonywaniu kategoryzacji. Lub równoważne.
19	Ćwiczenia językowe. Propozycje zadań dla dzieci i dorosłych z zaburzeniami w komunikacji językowej	sztuka	1	Ćwiczenia językowe dla dzieci, które opanowały już technikę czytania i pisanie, ale mają trudności z budowaniem systemu językowego. Ćwiczenia oparte są na materiale słownym, zaś dzięki stosunkowo prostej formie można stosować je w ramach lekcji języka polskiego lub zajęć o charakterze rewalidacyjnym. Lub równoważne.

20	Gramatyka. Ćwiczenia dla klas 4-6 szkoły podstawowej	sztuka	1	Ćwiczenia z gramatyki, które rozwijają umiejętność poprawnego posługiwania się językiem ojczystym i pomagają uczniom w lepszym przygotowaniu się do egzaminu ósmoklasisty. Ćwiczenia dla klas 4-6 szkoły podstawowej. Lub równoważne.
21	Powtórka z polskiego. Literatura i język SP 4-8	sztuka	1	Graficzne karty pracy zebrane w teczce dla uczniów klas 4-8, które utrwalają wiedzę z języka polskiego. Lub równoważne.
22	Gramatyka jak malowana. Graficzne karty pracy dla klas 4-8	sztuka	1	Graficzne karty pracy zebrane w teczce dla uczniów klas 4-8, które pomagają w utrwaleniu zagadnień gramatyczno-językowych. Autorka korzysta z techniki notowania wizualnego. Lub równoważne.
23	Zestaw obrazkowy - myślenie przyczynowo-skutkowe	sztuka	1	Zestaw obrazkowy rozwijający u dzieci umiejętność rozumienia tego, co było najpierw, co potem, co było przyczyną, a co jest skutkiem, oraz linearnego porządkowania bodźców. 40 kolorowych, foliowanych kart zebranych w teczkę. Lub równoważne.
24	Układanki logiczne - łączenie cech	sztuka	1	Zestaw układanek logicznych wspomagających: analizę i syntezę wzrokową, koncentrację i zapamiętywanie, umiejętność odkrywania zasady, według której połączone są poszczególne obrazki, myślenie przez analogię, umiejętność łączenia (syntezy) dostrzeżonych cech. W zestawie znajdują się plansze oraz kartoniki do układania. Ćwiczenia polegają na dopasowaniu odpowiednich obrazków do pól. Poziom trudności układanek jest zróżnicowany, od łatwych dwuelementowych do trudniejszych: trzy- i czteroelementowych. Lub równoważne.
25	O co chodzi? Rozumienie idiomów i przenośni	sztuka	1	Ćwiczenia dla dzieci, które mają trudności w rozumieniu znaczeń abstrakcyjnych, idiomów i powiedzeń metaforycznych. Z każdym powiedzeniem dziecko zapoznaje się według określonego schematu: czyta opowiadanie, analizuje ilustrację sytuacyjną, wykonuje ćwiczenia wspomagające rozumienie wieloznaczności. Lub równoważne.
26	O co chodzi? Rozumienie idiomów i przenośni. Część 2	sztuka	1	Druga część ćwiczeń dla dzieci, które mają trudności w rozumieniu znaczeń abstrakcyjnych, idiomów i powiedzeń metaforycznych. Z każdym powiedzeniem dziecko zapoznaje się według określonego schematu: czyta opowiadanie, analizuje ilustrację sytuacyjną, wykonuje ćwiczenia wspomagające rozumienie wieloznaczności. Lub równoważne.
27	Komunikuję, co myślę i czuję. Karty pracy wspierające trening umiejętności społecznych	sztuka	1	Karty pracy wspierające rozwój umiejętności społecznych dla dzieci w wieku 7-14 lat. Zawartość teczki to karty demonstracyjne oraz karty pracy. Karty pracy dotyczą: różnych form komunikacji, rozumienia i wyrażania komunikatów niewerbalnych, postawy asertywnej, agresywnej, uległej, dystansu personalnego, komunikatów typu JA, asertywnej odmowy, umiejętności zadawania pytań adekwatnych do sytuacji. Lub równoważne.
28	Ilustrowany słownik emocji, uczuć i stanów	sztuka	1	Rozbudowany słownik uczuć oraz emocji, który przy pomocy ilustracji i definicji wyjaśnia różne przeżywane przez ludzi stany. Zawiera hasła opracowane tak, aby pokazać uczucia i stany emocjonalne w ciekawy sposób i w różnych kontekstach. Kierowany do dzieci powyżej 10. roku życia. Lub równoważne.
29	Ilustrowany słownik emocji, uczuć i stanów. Karty pracy	sztuka	1	Karty pracy, których celem jest sprawdzenie poziomu zrozumienia słownictwa związanego z emocjami, a także uporządkowanie wiedzy o nich. Stanowią uzupełnienie ilustrowanego słownika uczuć, emocji i stanów. Lub równoważne.
30	Percepcja wzrokowa	sztuka	1	Zestaw ćwiczeń przeznaczony dla dzieci i młodzieży z problemami z zakresu analizy i syntezy wzrokowej. Proponowane zadania doskonale ważne funkcje, warunkujące m.in. naukę czytania i pisanie, sprawność korzystania z mapy, prawidłowe rozpoznawanie i

				odczytywanie liczb, znaków i symboli. W zestawie czarno-białe karty dwustronnie foliowane, formatka A4 z elementami do układania, gruba folia A4(ofertówka) + pisak suchościerny, instrukcja z trudniejszymi odpowiedziami. Lub równoważne.
31	Ćwiczenia - percepcja słuchowa	sztuka	1	Pomoc edukacyjna w usprawnianiu funkcji słuchowych dzieci trzy- i czteroletnich. Pozycja zawiera 10 dostosowanych do wieku słuchaczy historyjek oraz szereg zadań, które skutecznie rozwinięły umiejętności rozumienia ze słuchu. Do opowiadań dołączono zestaw plansz z ilustracjami, które dzięki zaangażowaniu analizatora wzrokowego, dodatkowo wspierają proces rozumienia. Lub równoważne.
32	Zestaw terapeutyczny - neurotrening	sztuka	1	Zestaw terapeutyczny zawierający realistyczne zdjęcia, które zostały stworzone do terapii osób mających trudności w komunikacji spowodowane deficytami neurologicznymi. Zdjęcia podzielone są na trzy grupy: rzeczowniki, czasowniki i przymiotniki, co umożliwia ich wszechstronne zastosowanie w terapii językowej. Lub równoważne.
33	Neuroplaner	sztuka	1	Organizer, który łączy funkcje planera, dziennika i kart z ćwiczeniami opartymi na technikach związanych z uważnością i samoregulacją emocjonalną. Stworzony z myślą o osobach, które mają trudności z koncentracją, planowaniem i realizacją celów – szczególnie pomocny dla osób z ADHD i wszystkich, którzy mierzą się wyzwaniami wynikającymi z neuroróżnorodności. Lub równoważne.
34	Moje emocje i potrzeby. Scenariusze zajęć	sztuka	1	Książka, która zawiera 16 dopracowanych scenariuszy zajęć o emocjach – do wykorzystania w pracy z dziećmi. Publikacja koncentruje się na rozwijaniu samoświadomości, empatii i umiejętności komunikacji wśród uczniów szkół podstawowych. Lub równoważne.
35	Pudełko terapeutyczne	sztuka	1	Karty terapeutyczne, które umożliwiają radosny i bezpieczny sposób na eksplorację uczuć oraz tworzenie skutecznych strategii radzenia sobie, bez naruszania granic osobistych. Pudełko zawiera 70 kart oraz broszurę wyjaśniającą. Lub równoważne.
36	Odkręćmy emocje	sztuka	1	Książka, która w ilustrowany sposób wyjaśnia dzieciom mechanizm tłumienia emocji, psychologia w duchu Montessori. Lub równoważne.
37	Figgrotten	sztuka	1	Powieść psychologiczna o różnicach między ludźmi, mechanizmach obronnych i dojrzewaniu psychospołecznym. Jej bohaterką jest zdolna, bystra dziewczynka z wrażliwą duszą i niezwykłym sposobem odczuwania świata. Lub równoważne.
38	Mopsik i poczucie bezpieczeństwa	sztuka	1	Książka, która umożliwia stworzenie wraz z dzieckiem spersonalizowanej strategii przywracania wewnętrznego poczucia bezpieczeństwa i spokoju. Podręcznik stworzony z myślą o dzieciach przeżywających stres, niepewność, lęki, frustracje, przeciążenie lub częste zmartwienia. Lub równoważne.
39	Trafiony, zatopiony! Jak pomóc dziecku (i sobie) przejść przez powódź emocji	sztuka	1	Książka, która daje przykłady, jak rozmawiać z dzieckiem o sposobach reakcji na stres - walce, ucieczce lub zamrożeniu. Książka oparta na neuronauce i czulej akceptacji. Lub równoważne.
40	Co robić, gdy się złości. Techniki zarządzania złością	sztuka	1	Ilustrowany poradnik psychologiczny dla dzieci, którego celem jest nauczenie ich technik zarządzania złością opartych na terapii poznawczo-behawioralnej. Autorka unika specjalistycznego żargonu, a wiedzę teoretyczną i praktyczną przekazuje łącząc terapię z zabawą. Lub równoważne.
41	Co robić, gdy się martwisz. Poradnik dla dzieci	sztuka	1	Poradnik psychologiczny dla dzieci w wieku 6-12 lat, który w nowatorski sposób edukuje, motywuje i uczy, jak stosować poznawczo-behawioralne techniki radzenia sobie z lękiem.

				Książka wzbogacona jest licznymi ćwiczeniami, które umożliwią dziecku zwerbalizowanie swoich obaw, a zarazem pobudzą je do ekspresji twórczej. Lub równoważne.
42	O czym myślimy w różnych sytuacjach społecznych?	sztuka	1	Publikacja edukacyjna i terapeutyczna adresowana do dzieci, które mają trudność z przyjmowaniem perspektywy innych osób i budowaniem wypowiedzi. W publikacji przedstawiono 45 ilustracji. Na stronach parzystych znajdują się ilustracje dla dziecka. Na stronach nieparzystych umieszczono mały obrazek dla dorosłego (terapeuty, nauczyciela, rodzica), a także zestaw pytań, które pomogą dorosłemu porozmawiać z dzieckiem o analizowanej sytuacji, w której znajduje się bohater rysunku. Lub równoważne.
43	Funkcje wykonawcze. Ćwiczenia dla dzieci	sztuka	1	Książka z 40 ćwiczeniami funkcji wykonawczych dla dzieci w wieku 6-9 lat, których celem jest poprawa pamięci, elastyczności i samokontroli. Lub równoważne.
44	My i świat wokół nas. Podręcznik dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną	sztuka	1	Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli, pedagogów i terapeutów pracujących z uczniami z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym i znacznym, ze sprzężeniami oraz z dziećmi mającymi trudności w uczeniu się. Podręcznik zawiera duże zdjęcia i ilustracje oraz teksty zapisane wielkimi literami. Lub równoważne.
45	Zbuduj pewność siebie. Przewodnik po emocjach i dojrzewaniu	sztuka	1	Poradnik, w którym autorka omawia kwestie zdrowia psychicznego oraz budowania relacji przez nastolatków, tłumaczy, jak radzić sobie z silnymi emocjami, porusza problem presji społecznej. Lub równoważne.
46	Inny niż wszyscy	sztuka	1	Opowiadanie o inności, normalności i relacjach w klasie z perspektywy 9-10-letniego chłopca. Książka przełożona z języka szwedzkiego. Lub równoważne.
47	Historyjki obrazkowe na koncentrację	sztuka	1	Materiały edukacyjne, wzmacniające koncentrację u dzieci. Każda opowieść składa się z czterech obrazków. Dziecko układa je w odpowiedniej kolejności, a następnie wkłada do plastikowych kieszonek, tworząc całą historię. Tematyka jest różnorodna, ale znana dzieciom z otoczenia. Będą to czynności codzienne lub obowiązki dorosłych. Lub równoważne.
48	Historyjki obrazkowe	sztuka	1	Zestaw historyjek obrazkowych do ćwiczeń językowych dla dorosłych i dzieci. Pomoc zawiera ponad 100 ilustracji przedstawiających scenki z życia codziennego (10 historyjek 3-elementowych, 10 historyjek 4-elementowych i 8 historyjek 5-elementowych) oraz podpisy do wszystkich obrazków. Lub równoważne.
49	Dać rzeczy słowo. Historyjki obrazkowe	sztuka	1	Historyjki obrazkowe, które pomagają w doskonaleniu mowy opowieściowej dzieci i osób dorosłych. Zapewniają również świetny trening myślenia o przyczynach oraz skutkach różnych wydarzeń. Historyjki zawierają 110 ilustracji (10 historyjek 3-elementowych, 10 historyjek 4-elementowych, 8 historyjek 5-elementowych), które nawiązują do scenek znanych z codziennego życia. Lub równoważne.
50	3-elementowe historyjki obrazkowe	sztuka	1	3-elementowe historyjki obrazkowe, które rozwijają u dzieci wyobraźnię oraz myślenie, w tym myślenie przyczynowo-skutkowe. Teczka zawiera 21 kolorowych kart. Każda historyjka składa się z 3 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Lub równoważne.
51	4-elementowe historyjki obrazkowe	sztuka	1	4-elementowe historyjki obrazkowe, które rozwijają u dzieci wyobraźnię oraz myślenie, w tym myślenie przyczynowo-skutkowe. Teczka zawiera 29 kolorowych kart. Każda historyjka składa się z 4 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Lub równoważne.

52	6-elementowe historyjki obrazkowe	sztuka	1	6-elementowe historyjki obrazkowe, które rozwijają u dzieci wyobraźnię oraz myślenie, w tym myślenie przyczynowo-skutkowe. Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Lub równoważne.
53	8-elementowe historyjki obrazkowe	sztuka	1	8-elementowe historyjki obrazkowe, które rozwijają u dzieci wyobraźnię oraz myślenie, w tym myślenie przyczynowo-skutkowe. Każda historyjka składa się z 8 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Lub równoważne.
54	Tak czy tak? Historyjki obrazkowe	sztuka	1	Zestaw historyjek obrazkowych do opowiadania, w których to dzieci decydują o zakończeniu. Pojedyncze serie opisują różne historie i mają 2 możliwości zakończeń do wyboru. 6 3-częściowych mini-historyjek na 3 planszach A4, 12 kartoników do dokładania o wym. 9,5 x 9,5 cm z kolorowymi ilustracjami. Lub równoważne.
55	Historyjki obrazkowe. Papuga Aga opowiada. Część 9	sztuka	1	Zestaw 10 historyjek obrazkowych 4-elementowych, które można wykorzystać w terapii logopedycznej i zabawach ogólnorozwojowych dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Pudełko zawiera 10 historyjek 4-elementowych w temacie "Zawody" oraz książeczkę. Lub równoważne.
56	I love Korea. K-pop, kimchi i cała reszta	sztuka	1	Książka w miękkiej oprawie autorstwa Daniela Tudora. Opowiada o kulturze i trendach widocznych w tym kraju. Wydana w 2024 roku, składa się z ponad 300 stron. Lub równoważne.
57	Atlas psów. Rasy z całego świata	sztuka	1	Atlas z kolorowymi ilustracjami, dzięki któremu dzieci poznają rasy psów pochodzące z całego świata. Publikacja opisuje ponad 130 ras psów, które zostały pogrupowane według kontynentów, na których zostały wyhodowane. Lub równoważne.
58	Japonia. Od anime do zen	sztuka	1	Książka autorstwa Marco Reggiani. Opowiada o kulturze i etykiecie Japonii, od pełnego kolorów i kontrastów Tokio przez Zamek Białej Czapli aż po świętą wyspę Miyajimę. Składa się z ponad 220 stron. Lub równoważne.
59	Emocje To, o czym dorośli Ci nie mówią	sztuka	1	Książka o emocjach w twardej oprawie dla dzieci. Wydana w 2022 roku, składa się z ponad 150 stron. Opowiada na takie pytania, jak: Czy potrzebujemy emocji i czemu tak bardzo?; Dlaczego emocje czasem nas ponoszą?; Ile jest w nas chemii, a ile rozumu?; Czy można być szczęśliwym bez przerwy? Lub równoważne.
60	Dojrzewanie. To, o czym dorośli Ci nie mówią	sztuka	1	Książka o dojrzwaniu dla młodzieży. Składa się z ponad 140 stron. Opowiada na takie pytania, jak: Skąd się biorą dzieci i czy rodzice to wiedzą?; Czemu plemniki mają trudniej?; Czy masturbacja to kwiatek?; Po czym poznać, że dojrzwanie ruszyło? Lub równoważne.
61	Opowiedz o tym!	sztuka	1	Zestaw 26 różnych opowieści - historii. Każda opowieść przedstawiona jest na kilku kartach (od 4 do 7 kart). Gra rozwija logiczne myślenie, poszerza zasób słownictwa, uczy przewidywania i wyciągania konsekwencji z różnych zachowań. Lub równoważne.
62	Co jest w środku? Niezwykłe wnętrza zwykłych rzeczy	sztuka	1	Książka popularnonaukowa w twardej oprawie kierowana do dzieci. Zawiera ponad 40 szczegółowych ilustracji, które wyjaśniają działanie różnych urządzeń, np. co znajduje się w środku przeciętego na pół zegarka, fajerwerku, piłeczki golfowej. Lub równoważne.
63	Britannica. Wielka księga pytań dlaczego?	sztuka	1	Publikacja kierowana do dzieci, składająca się z ponad 270 stron. Bogato ilustrowana i pełna faktów książka pytań i odpowiedzi. Zawiera ponad 100 pytań zweryfikowanych przez ekspertów. Obejmuje szereg tematów, w tym: ciało, maszyny, zwierzęta, przestrzeń kosmiczna. Lub równoważne.

64	Pewny Start. Instrukcje zachowań. Asertywność	sztuka	1	Publikacja opracowana z myślą o dzieciach i młodzieży z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym lub znacznym. Książka wykorzystywana jako pomoc w czynnościach dnia codziennego, a jej głównym zadaniem jest zwiększenie samodzielności dzieci w kontekście asertywności, wyrażaniu potrzeb i egzekwowaniu swoich praw. Jej celem jest zapoznanie z przykładowymi sytuacjami, w których można lub trzeba powiedzieć „nie”; zaprezentowanie sposobów odmawiania i przepraszenia; nauka radzenia sobie z poczuciem wyrządzenia komuś krzywdy. Lub równoważne.
65	Pewny Start. Instrukcje zachowań. Dbam o swoje ciało	sztuka	1	Publikacja opracowana z myślą o dzieciach i młodzieży z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym lub znacznym. Napisana tekstem do łatwego czytania, zawiera materiał ilustracyjny w formie zdjęć. Może być wykorzystywana jako pomoc w czynnościach dnia codziennego, a jej głównym zadaniem jest zwiększenie samodzielności dzieci w zakresie higieny osobistej. Forma instrukcji zwiększa samodzielność czytających. Lub równoważne.
66	Wymyśl wszystko. Trening kreatywności z zadaniami	sztuka	1	Książka z kreatywnymi projektami, która zawiera ponad 200 interaktywnych zadań, przełamująca schematy myślowe, zakładająca podejmowanie aktywności twórczych, takich jak rysowanie. Lub równoważne.
67	Sztuka rysowania. Fantasy	sztuka	1	Podręcznik do rysowania fantastyki krok po kroku (smoki, syreny, cyklopi, gobliny czy wróżki). Lub równoważne.
68	Sztuka rysowania	sztuka	1	Podręcznik do rysowania realistycznego krok po kroku. Lub równoważne.
69	Świat origami	sztuka	1	Podręcznik do robienia origami krok po kroku, 64 modele, 248 papierów do składania, 120 stron. Lub równoważne.
70	Twój komiks. Krok po kroku	sztuka	1	Ilustrowany poradnik, z którym krok po kroku nauczysz się sztuki tworzenia komiksów. Z kolejnych rozdziałów dowiesz się m.in., jak rysować postacie w ruchu, jak korzystać z cieniowania oraz poznasz techniki kreowania i umieszczania dymków, dzięki którym twoi bohaterowie zyskają własny głos, 128 stron. Lub równoważne.
71	Disney How to Draw Favourite Characters	sztuka	1	Podręcznik do rysowania postaci z bajek Disney krok po kroku, po angielsku, 140 strony. Lub równoważne.
72	365 Days of Art	sztuka	1	365 zadań artystycznych zachęcających do eksperymentowania ze sztuką, podręcznik po angielsku, 352 strony. Lub równoważne.
73	365 Days of Creativity	sztuka	1	365 zadań kreatywnych, zachęcających do eksperymentowania z prostymi formami wizualnymi, 200 stron, podręcznik po angielsku. Lub równoważne.
74	Karty "TYiTUS Wyobraź sobie, że..."	sztuka	1	Pomoc w postaci kart przeznaczona do rozwijania kompetencji emocjonalnych i społecznych dzieci i młodzieży od 10 r.ż. W zestawie znajduje się 8 talii kart związanych z kategoriami dotyczącymi: zachowań asertywnych, rozpoznawania emocji, odczuwania empatii, umiejętności komunikowania się, osiągania kompromisu, rozwiązywania konfliktów, radzenia sobie ze stresem, podejmowania współpracy. W każdej talii są 24 karty z opisami konkretnych, codziennych sytuacji oraz pytaniami i poleceniami. Odpowiedzi udzielane przez uczestników wskazują obszary do dalszej pracy terapeutycznej. Lub równoważne.
75	Historyjki emocjonalno-społeczne 1 + KP	sztuka	1	Historyjki emocjonalno-społeczne to cykl krótkich opowiadań wprowadzających w zróżnicowany świat emocji: złości, radości, smutku, rozczarowania, znudzenia czy wstrętu.

				Opracowana w formie kart pracy publikacja to gotowe propozycje zajęć rewalidacyjnych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne oraz prowadzonych w ramach treningu umiejętności społecznych. Zostały stworzone specjalnie z myślą o nauczycielach, terapeutach, psychologach, pedagogach pracujących z dziećmi i młodzieżą w wieku 9-15 lat. Lub równoważne.
76	Historyjki emocjonalno-społeczne 2 + KP	sztuka	1	Historyjki emocjonalno-społeczne to cykl krótkich opowiadań wprowadzających w zróżnicowany świat emocji i cech charakteru: lęku i strachu, tęsknoty, dumy, miłości, zazdrości, mściwości czy ambicji. Opracowana w formie kart pracy publikacja to gotowe propozycje zajęć rewalidacyjnych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne oraz prowadzonych w ramach treningu umiejętności społecznych. Zostały stworzone specjalnie z myślą o nauczycielach, terapeutach, psychologach, pedagogach pracujących z dziećmi i młodzieżą w wieku 9-15 lat. Lub równoważne.
77	Historyjki emocjonalno-społeczne 3 + KP	sztuka	1	Historyjki emocjonalno-społeczne to cykl krótkich opowiadań wprowadzających w zróżnicowany świat emocji i cech charakteru: irytacji, żalu, poczucia winy, czułości, euforii, bezdusznosci, nieśmiałości, życzliwości. Opracowana w formie kart pracy publikacja to gotowe propozycje zajęć rewalidacyjnych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne oraz prowadzonych w ramach treningu umiejętności społecznych. Zostały stworzone specjalnie z myślą o nauczycielach, terapeutach, psychologach, pedagogach pracujących z dziećmi i młodzieżą w wieku 9-15 lat. Lub równoważne.
78	Trenuję umiejętności komunikacyjne.	sztuka	1	Publikacja to zestaw kart pracy do treningu umiejętności komunikacyjnych skierowany do dzieci i młodzieży w wieku 8–15 lat. Dzięki pracy z publikacją uczeń m.in.: dowie się, czym jest komunikacja werbalna i niewerbalna nauczy się, kiedy i jak rozpoczynać rozmowę zrozumie, dlaczego nie warto przeklinać pozna różnicę między komunikacją pozytywną a negatywną nauczy się prosić o pomoc. Dodatkowo publikacja zawiera: dziennik umiejętności komunikacyjnych – pomoc do wizualnego przedstawienia procesu rozwijania umiejętności komunikacyjnych ponad 500 naklejek do wypełnienia dziennika. Lub równoważne.
79	Dbam o ciało. Karty edukacyjne	sztuka	1	Zestaw 50 kart edukacyjnych, który porusza tematykę zdrowego stylu życia. W pudełku znajdują się karty o tematyce: profilaktyka chorób i zaburzeń, aktywność fizyczna, szacunek do ciała, dieta i odżywianie, profilaktyka uzależnień. Karty przeznaczone są dla dzieci w wieku 10-15 lat. Lub równoważne.
80	Percepcja wzrokowa. Pakiet dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi	sztuka	1	Karty korekcyjno-kompensacyjne zawierają zadania, dzięki którym uczeń doskonali percepcję wzrokową poprzez ćwiczenie: spostrzegawczości, dostrzegania logicznych związków, posługiwania się kolorami, posługiwania się liczbami, orientacji przestrzennej. Ponad 100 zadań przygotowanych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, w tym z niepełnosprawnością intelektualną, niepełnosprawnością sprzężoną, autyzmem, dysleksją i innymi deficytami rozwojowymi. Lub równoważne.
81	Domino Emocje	sztuka	1	Domino Emocje - gra, która w przystępny i angażujący sposób pomaga dzieciom odkrywać świat emocji. Dzięki zabawnym stworkom, które personifikują różne uczucia maluchy uczą się rozpoznawać, nazywać i lepiej rozumieć swoje emocje. W opakowaniu 28 elementów domina oraz instrukcja. Lub równoważne.
82	Funkcjonowanie społeczne. Funkcje psychofizyczne. KP 1	sztuka	1	Karty pracy rozwijające umiejętności w zakresie funkcjonowania społecznego, przeznaczone dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Materiał dotyczy

				zagadnień związanych z uczniem (ciało, zmysły, funkcjonowanie w przestrzeni społecznej), a także tematów związanych z bliższym i dalszym otoczeniem ucznia. Karty pracy rozwijają funkcje percepcyjno-motoryczne, doskonalą procesy emocjonalno-motywacyjne i poznawcze, technikę czytania, pisanie, komunikowania się, wzbogacają słownictwo i ćwiczą myślenie przyczynowo-skutkowe. Lub równoważne.
83	Tablica obowiązków	sztuka	2	Tablica motywacyjna "Moje obowiązki" o wymiarach 20 cm (wys.) × 12 cm (szer.), z wymiennymi wkładami. Pomaga uporządkować codzienne obowiązki, uczy systematyczności i daje dziecku poczucie sprawczości oraz dumy z wykonanych zadań. System przesuwanych kropek pomaga odznaczyć, czy dane zadanie zostało już wykonane. Lub równoważne.
84	Karty dobrostanu	sztuka	1	Karty dobrostanu dla pedagogów, psychologów, Trenerów TUS, nauczycieli oraz wszystkich specjalistów pracujących z nastolatkami (13-16 lat). W pudełku znajduje się 48 kart: 42 Karty Celu – po 6 dla każdego z siedmiu obszarów (satysfakcja, samoakceptacja, emocje, relacje, sprawczość, ciało, mądry umysł) oraz 6 Kart Akcji. Trzy tryby gry: podstawowy, kooperacyjny i indywidualny. Lub równoważne.
85	KAN - Karty Aktywności Nastolatków	sztuka	1	Karty Aktywności Nastolatków, które powstały z myślą o pracy terapeutycznej z młodzieżą powyżej dziesiątego roku życia i młodymi dorosłymi. Wspomagają analizę tego, na co młody człowiek poświęca swój czas i jakie dzięki temu zaspakaja potrzeby. Pudełko zawiera 50 kart ilustrujących AKTYWNOŚCI i obszary zaangażowania nastolatków oraz POTRZEBY, które dzięki danej aktywności mogą być realizowane, a także książeczkę-instrukcję. Lub równoważne.
86	Dorastanie. Rodzinna, ciałopozytywna gra edukacyjna	sztuka	1	Ciałopozytywna gra edukacyjna o dorastaniu. Pozwoli w przyspieszonym tempie i z przymrużeniem oka, zapoznać się ze zmianami, jakie zachodzą w okresie dojrzewania, a także odnaleźć rozwiązania pojawiających się trudności. Składa się z kart oraz instrukcji. Lub równoważne.
87	Scenki do odgrywania ról. 80 role-play dla dzieci i młodzieży w wieku 10+	sztuka	1	Scenki do odgrywania ról. 80 role-play dla dzieci i młodzieży w wieku 10+. Wykorzystują technikę "role-play" do nauki ważnych umiejętności społecznych i emocjonalnych u dzieci i młodzieży. Scenki do samodzielnego wydruku. Lub równoważne.
88	Nastolatek w świecie	sztuka	1	Karty pracy dla nastolatków. Wsparcie w pracy terapeutycznej z młodzieżą doświadczającą trudności emocjonalnych i kryzysów. Zestaw ma 108 stron (format: e-book, plik pdf do wydruku). Lub równoważne.
89	Jak radzić sobie z niechcianymi myślami. Karty pracy dla nastolatków i dorosłych	sztuka	1	Karty pracy dla nastolatków i dorosłych w formacie pdf. Są przeznaczone do pracy z niechcianymi i obciążającymi myślami zgodnie z wytycznymi terapii poznawczo-behawioralnej. Lub równoważne.
90	Pułapki myślenia. Gra planszowa	sztuka	1	Gra planszowa zaprojektowana dla młodzieży powyżej 12 roku życia. Edukacyjne narzędzie, które ma na celu rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia oraz identyfikowania i przeciwdziałania typowym błędom poznawczym. Gra obejmuje 90 pytań (w tym 20 zadań) oscylujących wokół tematyki pułapek myślenia, a w tym: myślenia czarno-białego, czarnowidztwa, czytania w myślach, etykietowania, nadmiernego uogólniania. Format do samodzielnego wydruku. Lub równoważne.
91	Strata - karty pracy	sztuka	1	Zestaw 49 kart pracy dla dzieci, dorosłych i rodzin doświadczających straty - żałoby, rozvodu, końca relacji, pożegnania ukochanego zwierzątka. Format pdf do samodzielnego wydruku, składa się z ponad 50 stron. Lub równoważne.

92	Jak rozgryźć ADHD? Karty pracy dla dzieci w wieku 8-12 lat	sztuka	1	Karty pracy dla dzieci w wieku 8-12 lat, u których zdiagnozowano nadpobudliwość psychoruchową. Podręcznik przybliży temat ADHD, wyjaśnia, na czym ono polega, oraz wskazuje ćwiczenia, które ułatwią radzenie sobie z jego objawami. Format pdf do samodzielnego wydruku, 120 stron. Lub równoważne.
93	NARZĘDZIOWNIK do tworzenia programu zajęć rewalidacyjnych	sztuka	1	Narzędziownik do tworzenia programu zajęć rewalidacyjnych w formacie pdf. Program z pomysłami, celami i tematami do zajęć rewalidacyjnych dla dzieci w edukacji przedszkolnej, wczesnoszkolnej, podstawowej i ponadpodstawowej. Lub równoważne.
94	Sytuacje społeczne i JA – karty opowiadań, pytań i zadań	sztuka	1	Zestaw opowiadań, do których dołączony jest zestaw pytań i zadań do wykonania w temacie opowiadania (zestaw ma 100 stron – ebook, plik pdf do własnego wydruku). Kierowany dla uczniów klas 1-8. Lub równoważne.
95	PEWNOŚĆ SIEBIE – karty pracy	sztuka	1	Karty pracy rozwijające pewność siebie i wiarę w swoje możliwości dla uczniów klas 4-8. Plik do samodzielnego wydruku, który składa się z ponad 50 stron. Lub równoważne.
96	Trening Uważności dla nastolatków	sztuka	1	Karty pracy dotyczące treningu uważności do samodzielnego wydruku. Kierowane do nastolatków w wieku 14-19 lat. Składają się z czterech modułów: 1) uważny poranek, 2) uważny wieczór, 3) uważny dom, 4) uważna szkoła. Lub równoważne.
97	MOTYWACJA WEWNĘTRZNA nastolatka – Karty pracy	sztuka	1	Karty pracy z praktycznymi ćwiczeniami dla nastolatków, których celem jest rozwijanie motywacji wewnętrznej. Plik pdf do samodzielnego wydruku, na który składa się ponad 130 stron. Lub równoważne.
98	Bajkoterapia. Kojące opowieści na trudne emocje	sztuka	1	Książka w miękkiej oprawie, zbiór 27 bajek terapeutycznych. Wyróżniona w XXIII edycji konkursu Świat przyjazny dziecku organizowanego przez Komitet Ochrony Praw Dziecka. Lub równoważne.
99	Program profilaktyki zdrowia psychicznego	sztuka	1	Program profilaktyki zdrowia psychicznego do samodzielnego wydruku. Pozwala na wielopłaszczyznową pracę w zakresie profilaktyki zdrowia psychicznego dzieci i młodzieży – zajęcia z dziećmi/młodzieżą, psychoedukacja rodziców i nauczycieli. Przeznaczony dla uczniów od czwartej klasy szkoły podstawowej. Lub równoważne.
100	Trening Uważności każdego dnia	sztuka	1	Karty pracy dotyczące treningu uważności do samodzielnego wydruku. Kierowane do uczniów w wieku 7-13 lat. Składają się z czterech modułów: 1) uważny poranek, 2) uważny wieczór, 3) uważny dom, 4) uważna szkoła. Lub równoważne.
101	Mijamy się. Pewni Siebie - karty terapeutyczne	sztuka	1	110 dużych kart terapeutyczno-rozwojowych, wśród których znajdziemy: karty metaforyczne, karty optymizmu, karty wdzięczności, karty pewności siebie i kreatywności. Korzystanie z zestawu kart pomoże zrozumieć emocje i uczucia, poprawi samopoczucie, wzmocni zdrowie psychiczne, rozwinie pewność siebie. Lub równoważne.
102	ODPORNOSĆ PSYCHICZNA dla nastolatków i dorosłych	sztuka	1	60 kart pracy wzmacniających odporność psychiczną dla nastolatków i dorosłych. Plik elektroniczny do samodzielnego wydruku. Lub równoważne.
103	Tablica suchościeralna planer tygodniowy	sztuka	1	Tablica suchościeralna - planer miesięczny z podziałem na siedem dni tygodnia i cztery tygodnie o wymiarach maksymalnie 50 x 70 cm. Lub równoważne.